



Анна Першина

Дизайнер интерфейсов

an.tarantseva@gmail.com

t.me/an_dmay

anna-pershina.com

ОБО МНЕ

С 2019 года занимаюсь дизайном интерфейсов. Сейчас мой фокус — наукоёмкие сервисы, медтех и человеко-ориентированный ИИ.

Работаю в узких нишах и глубоко погружаюсь в предметную область — от рабочих сред эмбриологов до систем поиска дефектов на обшивке самолёта. Техническое образование упрощает коммуникацию с разработкой, а навыки иллюстрации, 3D, анимации, копирайтинга и промпт-инжиниринга позволяют самостоятельно создавать контент. Распутываю сложные требования и превращаю их в понятный рабочий инструмент **для человека**.

ОПЫТ РАБОТЫ

Сбер · UX/UI дизайнер

дек 2024 — июнь 2025

Поддержка и обновление главной страницы. Дизайн и вёрстка лендингов под спецпроекты. Разработка дизайна маркетинговых материалов и креативов строго в рамках гайдов, собственные иллюстрации там, где готовых не было. Описание UI-гайдов.

Университет Иннополис · UX/UI дизайнер

май 2022 — дек 2024

Дизайн интерфейсов веб-приложений, микросервисов и продуктов федерального масштаба с нуля: создание и защита концепций, прототипы и UI. Создание дизайн-системы для комплекса сервисов. Сопровождение реализации, ревью вёрстки. Участие в UX-исследованиях. Мастер-классы по Figma для аналитиков и разработчиков. Участие в организации конференций.

TradingView · графический дизайнер

июль 2021 — апр 2024

Модерация новостной ленты на главной странице сайта и в чартах. Артдирекшн младшего дизайнера: гайды, проверка визуалов на соответствие контексту новостей, проверка лицензий. Доработка и создание изображений, генерация в Midjourney. Коммуникация с коллегами-редакторами из лондонского офиса.

Южный Герийон · UX/UI, графический дизайнер

ноя 2020 — ноя 2023

Дизайн мобильных и веб-приложений для IT-стартапов и акселерационных проектов от нуля до запуска, в том числе грантовых проектов Сколково. Экспертиза дизайна во внутренних проектах. Работа с front-end и back-end разработчиками. Общение с клиентами, презентация и защита дизайн-решений. Контроль работы младших дизайнеров на Upwork.

МБОУ школа № 107 · учитель информатики

ноя 2020 — апр 2021

Курс по веб-дизайну и учебный план, лекции и практика, адаптация сложного материала.

Chulakov · графический дизайнер

ноя 2019 — май 2020

Задачи для СБЕРа, ВТБ, Альфа-Банка, Kaspersky, Роснефти и др.: иллюстрации, иконки, ретушь. 4 крупных тендера, 2 выиграны (в том числе ВКонтакте). Аутстаф в продуктовой команде СБЕРа.

ЧТО УМЕЮ

- Дизайн сложных продуктов с нуля
- Сценарии, юзерстори и CJM, участие в интервью с пользователями
- Дизайн-системы и сопровождение разработки
- Дизайн продуктов с ИИ и работа с ИИ-инструментами
- Графический дизайн и иллюстрация
- Презентация и защита решений, работа с заказчиком
- Ревью макетов и вёрстки: нахожу ошибки и помогаю их исправить

ИНСТРУМЕНТЫ

Figma

Pixso

Sketch

Framer

Photoshop

Procreate

Midjourney

Claude Design

Claude Code

ОБРАЗОВАНИЕ

- Курс ВВЕ «Head of Product Design: продуктовый подход к управлению»
- Магистратура (1 курс), «Информационные системы и технологии», «Медиапроизводство и управление контентом», 2022
- Бакалавриат, «Информационные системы и технологии», кафедра «Медиатехнологии», ДГТУ, 2021